



# SCHIUME 2015

performing arts festival

## Bando di partecipazione

*Schiume* è un festival di performance, arti visive e musica. Il festival ha luogo durante il mese di **settembre**, a **Forte Marghera**, un ex forte militare, ora parco storico.

*Schiume* è uno spazio per progetti, idee, persone.

È una piattaforma per le arti performative, al di fuori dei circuiti istituzionali. Uno spazio per la ricerca, dove nuove idee possono essere attivate e sviluppate. *Schiume* offre una programmazione sperimentale in un'atmosfera innovativa.

Il festival promuove il dialogo e l'incontro tra il pubblico, gli artisti e gli operatori del settore.

Il nome *Schiume* deriva dal terzo libro della trilogia *Sfere* di Peter Sloterdijk. Secondo il filosofo tedesco, nell'era delle schiume, le persone sono rinchiusi nella propria bolla, il loro universo personale. Queste bolle convivono una accanto all'altra, creando un sistema di co-isolamento: la schiuma. Nella mitologia greca, Afrodite nasce dalle schiume. In questa prospettiva, le schiume sono l'inizio di una nuova generazione.

## 1. FINANZIAMENTO E COLLABORAZIONI

Schiume è prodotto dal Gruppo laPeriferia.

Il festival è sostenuto da:

- > *Assessorato alle Politiche Giovanili e Pace* del Comune di Venezia
- > *G.e.i.e. MarcoPolo System*
- > *C32 Performing arts workspace*
- > *Eventi Arte Venezia*
- > *Spazio Aereo*

## 2. CHE COSA STIAMO CERCANDO

Un approccio artistico innovativo e transdisciplinare, con progetti di danza, musica, teatro, installazione, video, arti visive, fotografia, multimedia, progetti di interazione.

Il tema scelto per l'edizione 2015, di *Schiume* è **ri-generazione**, in quanto rispecchia una certa pratica operativa che negli anni ci ha permesso di realizzare concretamente il festival.

*Rigenerazione*, quindi, come possibilità di immaginare il nuovo a partire da ciò che già esiste, ed e' eventualmente passato, se non addirittura perso. *Rigenerazione* come attribuzione di un valore nuovo a qualcosa che già aveva forza e significato, come coerenza delle cose e dell'utilizzo, come responsabilità del possesso e della dismissione. *Rigenerazione* come riavvicinamento ai processi naturali dove niente è perso, inerte, inutile.

*Schiume* incoraggia ricerche sperimentali e transdisciplinari, e progetti artistici che mettono in discussione il rapporto tra artista / pubblico.

## 3. COSA OFFRIAMO

- a. La messa in scena/display dei lavori negli spazi di Forte Marghera;
- b. Supporto tecnico;
- c. Il rimborso delle spese di viaggio (su presentazione dei titoli di viaggio)<sup>1</sup>;
- d. Vitto e alloggio (per gli artisti non veneziani) per tutta la durata del festival così che tutti abbiano la possibilità di vedere i lavori degli altri artisti presenti a *Schiume*.

---

<sup>1</sup> Per maggiori informazioni si prega di controllare il regolamento

- e. Promozione dell'evento.

Nota bene: il festival si svolge negli spazi non teatrali di Forte Marghera. È importante che gli artisti siano d'accordo a mostrare i loro lavori in **spazi non-teatrali**.

#### 4. COME PARTECIPARE

Per partecipare al bando è necessario inviare:

- a. La scheda di partecipazione compilata scaricabile dal sito [www.schiume.org](http://www.schiume.org)
- b. La scheda tecnica (luci, video, audio, misure e caratteristiche scenografia, interno/esterno, esigenze varie...siate il più dettagliati possibile e noi faremo del nostro meglio per soddisfare le vostre esigenze).
- c. Una foto dell'artista/compagnia e una foto del progetto. Queste immagini saranno caricate sul sito di *Schiume* e utilizzate nel materiale promozionale del festival.
- d. Documentazione video/foto.
- e. Per le performance, un link *Youtube* o *Vimeo* al video completo.
- f. Per le installazioni, una cartella tramite *WeTransfer* o un link *Flickr* dove poter visualizzare le foto e le immagini del progetto.
- g. Per i progetti musicali, un link a *Soundcloud* (o ad una qualsiasi altra piattaforma di musica online).

Il modulo può essere compilato in **inglese** o in **italiano**.

Una volta raccolto tutto il materiale richiesto (il **modulo compilato**, la **scheda tecnica**, la **foto dell'artista / compagnia + la foto del progetto**, il **link** alla documentazione on-line), inviatelo via e-mail a: [apply@schiume.org](mailto:apply@schiume.org)

Specificando "**Bando Schiume 2015**" nell'oggetto dell'e-mail.

**Scadenza:** 1 Luglio 2015, a mezzogiorno.

## 5. CRITERI DI SELEZIONE

- a. Sperimentalità e originalità.
- b. Coerenza con il tema dell'edizione.
- c. Fattibilità tecnica e di preventivo/bilancio.

I progetti finalisti saranno annunciati il 31 Luglio, tramite mail. La comunicazione sarà inviata a tutti i partecipanti al bando.

## CONTATTI

Per qualsiasi domanda su *Schiume*, scriveteci a [\*\*ask@schiume.org\*\*](mailto:ask@schiume.org)